

# VII Ogólnopolska Akademia Pediatrii

## Gra Kliniczna- scenariusze

### Regulamin

#### §1 – Postanowienia ogólne

1. Konferencja nosi nazwę "VII Ogólnopolska Akademia Pediatrii", zwana dalej Konferencją.
2. Warsztaty odbędą się 02.03.2019r. (sobota) w Centrum Kongresowo-Dydaktycznym przy ulicy Przybyszewskiego 37, Poznań - Sala B - w godzinach 9.00-11.00. (Godz. 9:00-10:00 I sesja; godz. 10:00-11:00 II sesja)
3. Udział w warsztatach jest bezpłatny.
4. Z uwagi na ograniczoną ilość miejsc o udziale decydować będzie kolejność zgłoszeń.
5. Rejestracja jest jednoznaczna z zaakceptowaniem regulaminu.
6. Kwestie sporne oraz nieujęte w regulaminie rozstrzygają Organizatorzy.
7. Organizatorzy zastrzegają sobie prawa do zmian w regulaminie.

#### §2 – Zasady rejestracji

1. Do uczestnictwa w warsztatach uprawnieni są studenci kierunku lekarskiego od 3 roku studiów.
2. Warunkiem uczestnictwa w warsztatach jest rejestracja za pośrednictwem formularza na stronie internetowej.
3. Rejestracja rozpoczyna się 13.02.2019r. o godzinie 17:00. Limit miejsc wynosi 40 osób – po 20 osób na każdą sesję.
4. Po rejestracji uczestnik zostanie poinformowany drogą poczty elektronicznej o zakwalifikowaniu do uczestnictwa w warsztatach.
5. Uczestnicy wraz z zaakceptowaniem regulaminu zgadzają się na robienie zdjęć i filmowanie podczas trwania warsztatów.

#### §3 – Warsztaty - przebieg

1. Warsztaty składają się z 2 sesji. W trakcie jednej sesji uczestnicy rozwiązują scenariusze pogrupowane w dwa okręgi po 5 scenariuszy. Każdy uczestnik w trakcie sesji rozwiązuje 5 przypadków z losowo przydzielonego mu okręgu.
2. Ilość scenariuszy wynosi 10.
3. Każdy scenariusz trwa 10 minut. Uczestnicy w dobranych losowo grupach 2-osobowych ustalają rozpoznanie na podstawie wyników badania podmiotowego i przedmiotowego oraz badań dodatkowych, które otrzymują od moderatorów. Następnie proponują postępowanie terapeutyczne w postaci farmakoterapii lub dalszego leczenia w ośrodkach specjalistycznych.

4. Po każdym scenariuszu uczestnicy otrzymują notatkę z najważniejszymi zagadnieniami scenariusza, po czym następuje rotacja w obrębie okręgu.

#### *§4 – Warsztaty – konkurs*

1. Po każdym rozwiązaniem scenariuszu para uczestników otrzymuje punktację od 0 do 10 punktów. Punkty będą przyznawane przez moderatorów przypadku. Punkty będą odnotowywane w kartach punktacji. Na koniec każdej sesji punkty na kartach zostaną zsumowane. Maksymalnie w ciągu sesji uczestnicy mogą otrzymać 50 punktów.

2. Na podstawie sumy punktów uczestników każdej z sesji utworzona zostanie lista rankingowa. Za I miejsce z każdej sesji uczestnicy otrzymają nagrody.

3. Nagrody zostaną wręczone na zakończenie konferencji.